## Challenge del amigo secreto.

Este desafío lo desarrollé con ChatGPT, le di una serie de instrucciones hasta lograr el resultado deseado probando el juego y comparando además con lo que se presentó en la masterclass.

Primero, se ingresaron las instrucciones del juego que estaban en trello con algunas adicionales, y después instrucciones adicionales ya que la IA agregó cosas que no me gustaron así que le pedí que las eliminara. Y después, se volvieron a ingresar modificaciones.

**Instrucciones de trello con cosecha propia.**

Implementa una función para agregar amigos Desarrolla una función, que permita al usuario ingresar un nombre en el campo de texto y añadirlo a la lista de amigos creada anteriormente. Tareas específicas: • Capturar el valor del campo de entrada: Utilizar document.getElementById o document.querySelector para obtener el texto ingresado por el usuario. • Validar la entrada: Implementar una validación para asegurarse de que el campo no esté vacío. Si está vacío, mostrar un alert con un mensaje de error: "Por favor, inserte un nombre." • Actualizar el array de amigos: Si el valor es válido, añadirlo al arreglo que almacena los nombre de amigos usando el método.push(). • Limpiar el campo de entrada: Después de añadir el nombre, restablecer el campo de texto a una cadena vacía. Crea una función que recorra el array amigos y agregue cada nombre como un elemento <li> dentro de una lista HTML. Usa innerHTML para limpiar la lista antes de agregar nuevos elementos. Tareas específicas: 1. Obtener el elemento de la lista: Utilizar document.getElementById() o document.querySelector() para seleccionar la lista donde se mostrarán los amigos. 2. Limpiar la lista existente: Establecer lista.innerHTML = "" para asegurarse de que no haya duplicados al actualizar. 3. Iterar sobre el arreglo: Usa un bucle for para recorrer el arreglo amigos y crear elementos de lista (<li>) para cada título. 4. Agregar elementos a la lista: Para cada amigo, crear un nuevo elemento de lista. Escribe una función que seleccione de manera aleatoria uno de los nombres almacenados en el array amigos. Usa Math.random() y Math.floor() para obtener un índice aleatorio. Tareas específicas: 1. Validar que haya amigos disponibles: Antes de sortear, comprobar si el array amigos no está vacío, deben haber al menos 5 nombres ingresados antes de sortear. 2. Generar un índice aleatorio: Usar Math.random() y Math.floor() para seleccionar un índice aleatorio del arreglo. 3. Obtener el nombre sorteado: Utilizar el índice aleatorio para acceder al nombre correspondiente en el arreglo. 4. Mostrar el resultado: Actualizar el contenido del elemento de resultado utilizando document.getElementById() e innerHTML para mostrar el amigo sorteado, con el mensaje el amigo sorteado es: 5. Después de realizar el sorteo, limpiar la lista de amigos para volver a comenzar.

**Instrucciones adicionales copiadas de chatGPT**

* Después de ingresar un nombre, el cursos debe volver a quedar posicionado; y después de sortear y mostrar el nombre sorteado, si se comienzan a ingresar nombres de nuevo debe desaparecer el mensaje del amigo sorteado, hasta que se realice un nuevo sorteo.
* Cuando se ingrese un nombre repetido, después de la alerta de nombre repetido, el campo añadir amigo tiene que quedar vacío